

► УниКампус: Мир, дружба, задачака

Курс по развитию функциональной грамотности школьников

Регина Маликова ► MAOY COII №40 г. Тюмени ►

«УниКампус» — это проект, направленный на развитие разных видов функциональной грамотности школьников среднего звена (5-9 классы).

Проект запущен в нашей школе впервые. Реализация осуществляется посредством участия детей в 3 научных сессиях: «Мир, дружба, задачака», «КреатиВжик», «Мыслительный протест».

В рамках этих внеурочных мероприятий учащиеся получают знания в области математической, финансовой, читательской, естественно-научной грамотностей. А также развивают креативное мышления, повышают уровень глобальных компетенций.


Каждая сессия разработана в *уникальном формате*, а главное – все мероприятия и внутриклассные проекты осуществляются во внеурочное время.

Формат проведения, задания, призы подготавливают учителя в каникулярное время. Мы назвали этот этап – «Корпорация мОзгов». В тот же период проходит «репетиция», позволяющая выявить «проблемные места» и устранить их ДО начала мероприятия.



УниКампус: Мир, дружба, задачка

Курс по развитию функциональной грамотности школьников

«Мир, дружба, задачка » - игра для детей средней школы, форма игры организована по типу всем известной монополии. Игра проходит в 3 этапа/3 дня.

Ход игры. День первый: зарабатываем деньги

Дети во внеурочное время (на переменах) передвигаются по станциям, где выполняют задания, направленные на развитие математического мышления. Таким образом "зарабатывают" деньги на открытие предприятия.



КЛУБНЫЙ МЕНЕДЖЕР	209
ИСТОРИЧЕСКИЙ РИНГ	207
ВЕСЁЛАЯ ЭКОНОМИКА	214
ДУМАЙ И БОГАТЕЙ	105
ЗАРАБОТАЙ НА ИСКУССТВЕ	208
ЛАТИНСКИЙ КВАДРАТ	
ДЕВЯТОГО ПОРЯДКА	213
СЧИТАЕМ ДО...	310/217
КОНВЕРТЕР ВАЛЮТ	100

В этом им помогают координаторы-старшеклассники. Следующим становится этап покупки предприятия, осуществляющийся посредством проведения «торгов».



Компьютерный клуб	900 000
Кинотеатр	800 000
Музей	300 000
Спортивный клуб	700 000
Зоопарк	500 000
Магазин «уникУМ»	1 000 000
Ресторан БП	600 000

Ход игры. День второй: разработка и открытие предприятия

В зависимости от выбранного предприятия детям необходимо организовать «пространство» под его концепцию. На этом этапе можно поддаться состоянию вдохновения и полёта мысли – минимум ограничений. Создайте «музей мемов», продавайте рецепты в «ресторане БП», дарите современную атмосферу и отдых в «компьютерном клубе». Жюри оценивает уровень подготовки предприятия к открытию и выдаёт лицензию.

Ход игры. День третий: монополия

Как проверить уровень успешности любого предприятия? Посмотреть уровень его дохода. Детям необходимо продумать всё: режим работы, прайс-лист, оформление, форму сотрудников и другие мелочи. В начале «трудового» дня классу выдаётся «денежный кредит», который необходимо потратить, посещая чужие предприятия.

Для самых талантливых предпринимателей мы подготовили необычные и интересные призы, которые можно использовать в любое время до окончания учебного года.



В качестве приза:

- «Короткая пятница»
- «День без д/з»
- «День без двоек»

Первым свой приз выбирает класс, занявший 1 место, далее – 2 и 3 места. Сертификатом можно воспользоваться в **любой день до окончания 2022-2023 учебного года.**

Подведение итогов

На сегодняшний день уже 4 параллели смогли принять участие и получить «зачёт» по математической и финансовой грамотностям.



Первый «ЗАЧЁТ»

6, 7 и 8-е классы стали первыми участниками проекта. Самым популярным предприятием оказался «компьютерный клуб», который выбрали сразу 3 класса – 6В, 8Б и 8А. На втором месте по популярности – «спортивный клуб», его открыли ученики 6А и 8Г классов. А самым интересным и востребованным стал магазин «Уникум» 7Г класса, в котором можно было «заработать» оценки по математике за решение сложных, необычных задач. По итогам «первой волны» проекта места распределились таким образом.

- 6В, 7Г – первое место
- 6Г, 8Б – второе место
- 6А, 8Г – третье место.



Дети уже получили в качестве призов сертификаты.



Во «второй волне» проекта приняли участие 9-е классы. Самым организованным и успешным оказалось предприятие 9А класса – «спортивный клуб». В качестве награды ученики выбрали «короткую пятницу».

Продолжение следует...

Следующими участниками проекта станут самые юные будущие предприниматели – ученики 1-5 классов, а роль организаторов и жюри на себя примерят учащиеся среднего звена.